

KOMUNIKAT TECHNICZNY – TRASA DŁUGA

Lokalizacja bazy zawodów:

Podobnie jak w poprzedniej edycji bazą zawodów będzie teren przy Stadionie Miejskim, ul. Wioślarska, Złotów.

Na terenie zielonym będzie możliwość rozstawienia namiotów, a w budynku, który w ubiegłym roku był w trakcie zawodów w remoncie, teraz będą dostępne prysznice i toalety, tam również będzie mieścić się biuro zawodów.

Przy biurze zawodów będą przygotowane miejsca do złożenia sprzętu na przepaki i w tym samym miejscu będą one do odebrania po zawodach.

Biuro zawodów:

Biuro działa w piątek od godziny 16:00, po podpisaniu stosownych oświadczeń otrzymacie numery startowe na rowery, trytki oraz karty startowe.

Transport rowerów:

W tej edycji rowery transportujemy do strefy zmian oddalonej od Złotowa o kilkadziesiąt kilometrów. Rowery zostawiacie przy biurze zawodów w Złotowie, tak, jak przepaki. Co ważne, rowery dostarczacie tylko z numerami startowymi, muszą być pozbawione wszelkich elementów, które mogą w trakcie transportu zawadzać czy się wyczepić, a więc zostawiacie rowery bez mapników, holi, saszetek, liczników, bidonów, świateł i innych tego typu elementów.

Wszystkie te rzeczy należy zdeponować do przepaku (SZ „B”) przed pierwszym etapem rowerowym.

Odprawa przedstartowa:

O godzinie 21:00 odbędzie się odprawa przedstartowa, na której otrzymacie mapy (etapy rowerowe) i omówimy trasę.

Karty startowe:

W tym roku nie będzie kart w postaci pasków zapinanych na nadgarstkach, a podobnie, jak na trasie krótkiej, laminowane karty, po jednym komplecie na zespół. Nie zmienia to faktu, że wszystkie punkty zaliczacie wspólnie jako zespół, a rozdzielanie się może skutkować naliczeniem kary czasowej lub w skrajnych przypadkach dyskwalifikacją.

Transport na start:

Z bazy zawodów przy stadionie o godzinie 22:30 odjeżdża autobus na start, nie spóźnijcie się. Jedziemy około 70 km. Miejsce startu jest pozbawione jakiegokolwiek infrastruktury, zatrzymujemy się

po prostu na parkingu w lesie, gdzie otrzymacie mapę na pierwsze etapy (bieg i kajak). Startujemy o północy.

Strefy Zmian:

Na wszystkie strefy zmian (A, B, C, D) możecie zdeponować przepaki, nie ma ograniczeń wielkości czy wagi. Gdy z przepakami podejście do biura, obsługa pomoże wam je okleić/oznakować.

W każdej strefie zmian będziecie mieć do dyspozycji 5 litrów wody na zespół.

Pamiętajcie o tym, żeby w strefach zmian zachowywać porządek i po zakończeniu użytkowania swojego przepaku zapakować wszystko i przygotować do transportu.

Szczegółowe dystanse etapów:

Całkowity dystans rajdu pozostaje ten sam (175 km), układ dyscyplin również, natomiast minimalnie zmieniły się dystanse etapów. Początkowe etapy są dłuższe, a te w drugiej części rajdu krótsze.

Etap 1: Bieg na orientację – 29 km

Będzie składał się z dwóch map, na początek mapa topo 1 : 10 000 i kilka punktów kontrolnych w bliższej odległości, a potem 1 : 50 000 i dłuższe odcinki.

Na tym etapie obowiązuje zakaz pokonywania jezior wpływ.

Etap 2: Kajaki – od 25 do 32 km

Mapa topo 1 : 50 000 oraz ortofotomapa 1 : 50 000.

Etap składa się z rzeki (uczęszczany szlak kajakowy) i w dalszej części z zalewu i mniejszych jeziorek, jest kilka wariantów, najdłuższy (32 km) uwzględnia wyłącznie pływanie kajakiem, natomiast wersja krótsza (26 km) to opcja z przenoskami (od 50 do 250 m). Sami wybieriecie, co wam bardziej odpowiada. Możliwe są również warianty pośrednie.

W trakcie ewentualnych przenosek nie wolno ciągnąć kajaków po twardych nawierzchniach, typu żwir, asfalt, płyty, etc.

Etap 3: Rower – 65 km

Mapa topo 1 : 50 000.

Etap 4: BnO – 5 km

Mapa do orientacji, 1 : 10 000. Zielony Punkt Kontrolny, słupki zamiast lampionów.

Etap 5: Rower – 22 km

Mapa topo 1 : 50 000.

Etap 6: Bieg na orientację + pływanie – 6 km

Mapa topo 1 : 15 000

Na tym etapie otrzymacie kapoki – obowiązkowe.

Limit: wejście do wody jest możliwe do godziny 21:00.

Kolejność zaliczania punktów jest dowolna, pływa się 2 razy, raz około 100 metrów i raz mały przesmyk jakieś 10-15 m. Przesmyk można obieć, jakby ktoś pływać nie chciał. Dłuższy odcinek to już dystans całego etapu razy dwa, więc jest to opcja raczej nieopłacalna. Podczas pływania można stosować własne rekwizyty, typu materace, pianki, bojki, łapki, płetwy, etc.

Odcinek 100 metrów jest na początku lub na końcu etapu, w zależności od wyboru wariantu. Pływanie jest zabezpieczane przez zespół ratowników WOPR. Do godziny 20:00 zespół może dowolnie wybrać wariant pokonania etapu, od godziny 20:30 możliwa jest tylko pętla z pływaniem (100 m) na początku, a po 21:00 wyłącznie zaliczanie punktów bez pływania. Potrzebny jest min. 1 punkt, aby zespół był klasyfikowany.

Po etapie do wykonania pozostaje zadanie specjalne – strzelanie z procy do celu.

Etap 7: Rower – 23 km

Mapa topo 1 : 50 000.

Na koniec etapu do wykonania pozostaje przeprawa na tratwach z rowerami. Tratwy będą już przygotowane, otrzymujecie, kapoki, wiosła i linki do przymocowania rowerów na tratwach. Tratwy to sprzęt wolnopływający, więc mimo że odcinek jest krótki, trzeba na niego przewidzieć od 20 do 30 minut, co warto uwzględnić przy ewentualnym ściganiu się z limitem.

Meta:

Na mecie otrzymacie pamiątkowy medal i będziecie mogli posilić się makaronem w wersji wege i grochówką w wersji zdecydowanie nie-wege. Natomiast nie trzeba wybierać, można się posilać i jednym i drugim.

Będzie dostępny ciepły prysznic i myjka do rowerów.